

PRESENTATION DES PROGRAMMES DE LANGUES VIVANTES Du CYCLE 4

Compétences travaillées :

Compétences	Domaines du socle N°
Ecouter et comprendre (documents sonores de nature et de complexité variables).	1+2
Lire et comprendre (documents écrits de nature et de difficulté variées).	1+2
Parler en continu (produire un texte oral sur des sujets variés, développement de stratégies pour s'exprimer clairement).	1+2+3
Ecrire (structurer un récit, reformuler, prendre des notes).	1+2+5
Réagir et dialoguer (dans des contextes variés).	1+2
Mobiliser des références culturelles par rapport aux pays dont on apprend les langues.	1+2+3+5

Domaines du socle :

- 1. Les langages pour penser et communiquer
- 2. Les méthodes et outils pour apprendre
- 3. La formation de la personne et du citoyen
- 4. Les systèmes naturels et les systèmes techniques
- 5. Les représentations du monde et de l'activité humaine

Réforme du collège, programmes et pistes d'interdisciplinarité - 7 janvier 2016

Thèmes, contenus, exemples d'activités à vocation interdisciplinaire. Préciser éventuellement les niveaux (5^e, 4^e ou 3^e) :

Thèmes, contenus, activités	Niveaux
Comparaison des systèmes linguistiques (LV1, LV2, français, LCA).	5, 4, 3
Etablir des ponts entre les cultures étudiées pour aider à comprendre le monde.	5, 4, 3
Réutiliser les langues étudiées (dont le français) pour apprendre plus rapidement et plus efficacement d'autres langues.	5, 4, 3
Observer, comparer, débattre sur les systèmes scolaires (et le climat scolaires) des pays dont on étudie les langues (Français, EMC, HG)	5, 4, 3
Développement durable (géographie, arts plastiques, SVT, français)	5, 4, 3
Culture et créations artistiques (arts plastiques, français, HG, éducation musicale)	4, 3
Monde professionnel (français, technologie)	3
Travail étymologique (français, LCA, LV entres elles) – dérivation, préfixes, suffixes	5, 4, 3
Nouvelles technologies (technologie, mathématiques)	5, 4, 3
Mythes et héros (français, HG, LCA)	5, 4, 3
Corps, santé, bien-être et sécurité (EPS, SVT)	5, 4, 3
Productions: expositions, retours sur expérience (voyages, projets), vidéos, diaporamas, webjournal, représentations, travaux sur la plateforme eTwinning => toutes les disciplines peuvent être concernées	5, 4, 3

Pistes interdisciplinaires (les cellules jaunes définissent les thématiques prioritaires par niveau)

	5e	4e	3e
Développement durable		Avoir une attitude éco-responsable (SVT)	
Sciences et société		Comparaison des systèmes scolaires => Français. Les nouvelles technologies => technologie	Comparaison des systèmes scolaires => Français. Les nouvelles technologies => technologie
Corps, santé, sécurité		Cycle de basket (voir A. Colson, B. Virquin, F. Crowet, E. Pett, R. Kochman	
Information, communication, citoyenneté	Utilisation raisonnée d'internet (Safer internet Day, cyberharcèlement) => technologie, EMC; EMI.	Utilisation raisonnée d'internet (Safer internet Day, cyberharcèlement) => technologie, EMC; EMI.	Réseaux sociaux ou anti-sociaux ? => technologie, EMC, EMI
	ERASMUS + => toutes disciplines	ERASMUS + => toutes disciplines	ERASMUS + => toutes disciplines
Culture et création artistiques		Influences du gospel => Ed° musicale, histoire, anglais, EMC, PEAC	Influences du gospel => Ed° musicale, anglais, EMC, PEAC Thèmes traités en HDA (architecture, peinture)=> PEAC
Monde économique et professionnel	х	×	Séquence sur les métiers (dans le cadre de la préparation au stage de découverte professionnelle => Parcours avenir.

Langues et cultures de l'Antiquité	La Tapisserie de Bayeux => anglais, arts plastiques, LCA	
Langues et cultures étrangères ou régionales		