**Jeu des 5 dés.**

**Matériel :**

5 dés (si vous avez des dés à 10 faces, vous pouvez en utiliser 2 sur les 5).

**Déroulement :**

Un nombre est annoncé par l’arbitre (entre 10 et 20, ou entre 10 et 30). Par exemple l’arbitre annonce 17.

Puis il lance les 5 dés.

Les dés donnent : 5 – 4 – 3 – 6 – 5

L’élève joue seul, si possible contre un ou plusieurs adversaires. Ils ont l’ardoise à disposition et doivent atteindre le nombre ciblé ou s’en rapprocher le plus possible à partir des dés. Ils peuvent additionner ou soustraire.

Chaque joueur dispose du même temps, puis on compare les solutions.

Par exemple, pour faire 19 : 5 + 5 + 4 + 6 – 3

Si deux joueurs trouvent la solution, celui qui gagne est celui qui a utilisé le moins de dés.

Le premier qui atteint 3 points gagne la partie.

Methodeheuristique.com