

Jeu du faire 10

But du jeu :

- Additionner deux cartes pour obtenir « 10 ».

Matériel :

- Jeu de 54 cartes « classique » dont on enlève les figures.

- des barres de dizaine (une trentaine).

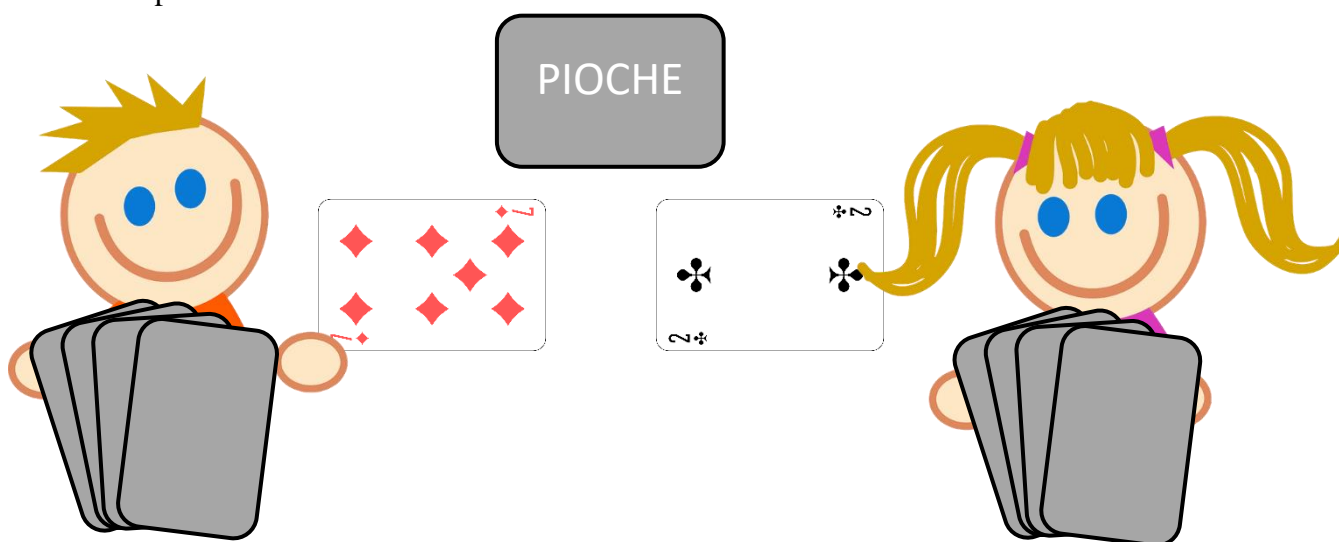
Nombre de joueurs :

- 2 et 1 arbitre éventuellement qui contrôle.

Déroulement :

Le jeu se joue à deux. On mélange le jeu. On pose devant chaque joueur une carte, puis chaque joueur prend 4 cartes qu'il peut regarder.

Par exemple :



Les joueurs jouent chacun leur tour.

1/ Le joueur regarde si une carte qu'il a en main lui permet de faire un total de 10 avec une des cartes posées sur la table.

S'il peut, les deux cartes sont éliminées et il gagne 1 dizaine. Puis il pioche une carte pour avoir toujours 4 cartes en main. C'est au tour du joueur suivant.

S'il ne peut pas, il doit poser une carte sur la table. Puis il pioche une carte pour toujours avoir 4 cartes en main. C'est au tour du joueur suivant.

Par exemple, la fille a un « 3 » en main. Elle l'élimine avec le « 7 » posé sur la table devant le garçon. Elle gagne alors une dizaine.

Fin de la partie

La partie s'arrête quand toutes les cartes ont été piochées. Les joueurs continuent alors à jouer jusqu'à ce qu'ils n'aient plus de carte en main. On compte le score de chaque joueur. Celui qui a le plus de dizaines gagne.