

RITUEL LANCER de dés PROGRESSION

2 joueurs et plus

1 seul dé.



Le jeu :

A tour de rôle, chaque joueur lance le dé. Le but est d'obtenir d'abord des tirages établissant une progression allant de 1 à 6 (il doit d'abord tirer le 1 puis le 2 puis le 3, etc...) et ensuite une régression allant de 6 à 1.

Chaque fois qu'un joueur obtient le nombre qu'il désire, il le note.

Le gagnant est le joueur qui, le premier arrive à revenir au chiffre 1.

Les autres concurrents pourront continuer la partie afin de se départager.

JOUEUR 1

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

JOUEUR 2

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

MANCHE 1

| | | | | | | | | | | | | |
|----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| JOUEUR 1 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| JOUEUR 2 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

MANCHE 2

| | | | | | | | | | | | | |
|----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| JOUEUR 1 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| JOUEUR 2 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |