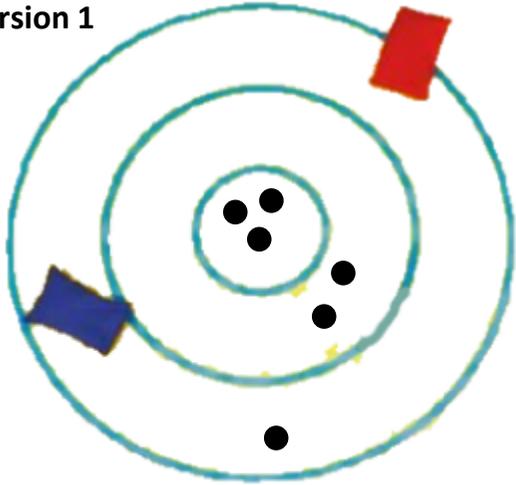
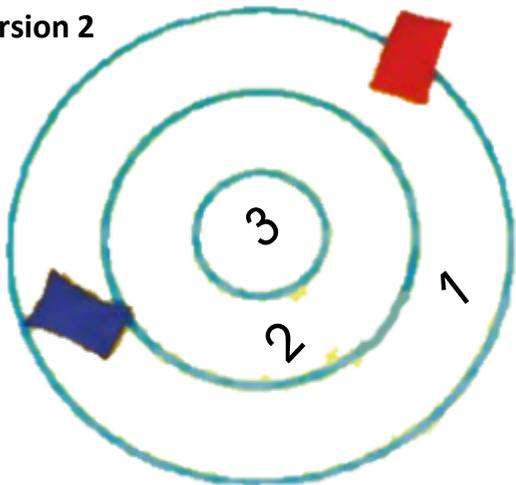


Le jeu de la cible

version 1



version 2



Objectif: calculer la somme de 2 ou 3 nombres

Matériel:

- des petits sacs lestés ou une paire de chaussette en boule
- Une grande feuille de papier ou carton sur lequel sera reproduit d'un côté la cible version 1 et de l'autre la cible version 2.

Le jeu:

- faire repérer par votre enfant les 3 zones de la cible et le nombre de points correspondant (cible version 1)
- Expliquer à votre enfant qu'il va falloir totaliser le plus de points en deux lancers. Lui demander alors où faut-il lancer le sac lesté (ou une chaussette en boule) pour réaliser le plus de points (il est préférable de viser le centre de la cible)
- Demander alors à votre enfant de lancer son sac lesté et de dire combien il gagne de points. Réaliser le second lancé puis énoncer le nombre de points.
- Demander alors à votre enfant de dire combien il totalise de points. L'inviter à chercher par ses propres moyens comment totaliser ses points: utilisation des doigts (2 doigts puis 2 doigt ça fait 3), utilisation de jetons (j'ai 2 et 3 ça fait donc 5 jetons), utilisation de la bande numérique....
- Après s'être entraîné avec la cible version 1, réaliser de nouvelles parties de jeu en utilisant le cible version 2

Entrainons-nous à écrire les chiffres

