

Activités mathématiques

Compétences travaillées:

- reconnaître et nommer les constellations du dé sans compter les points
- Réaliser une collection d'objets correspondant au nombre de points sur le dé
- Travailler la motricité fine

Matériel:

Des perles, un dé (jusqu'à 6 pour les MS jusqu'à 3 ou 4 pour les PS)

Si vous n'avez pas de perles vous pouvez utiliser des gommettes et tracer un fil sur une feuille

Si vous n'avez pas de gommettes vous pouvez tracer un fil sur une feuille et vous prendrez un feutre pour dessiner les perles

Le jeu:

- 1) Lancer le dé puis nommer la quantité correspondant au nombre de points
- 2) Prendre autant de perles/gommettes que de points sur le dé puis les enfiler. Pour ceux qui n'ont ni perles ni gommettes dessiner sur le trait autant de cercles que de points sur le dé
- 3) Celui qui termine son collier le premier ou qui obtient le plus de perles à la fin du jeu (au bout de dix lancers par exemple) gagne la partie

Pour les plus forts vous pouvez utiliser deux dés

