



ÉTAPE 2
Chaque joueur recherche sur sa planche un objet contenant le phonème obtenu et le colorie.

Une roue pour 4 à plastifier

LA ROUE DES PHONÈMES

A4
100%

MATÉRIEL

*Faire un trou au centre de la roue. Placer une attache parisienne pour fixer la flèche sur la roue.
Il est possible de placer une fine rondelle de bouchon de liège entre la roue et la flèche pour que celle-ci tourne mieux
ou de plastifier la flèche ainsi que la roue et de ne pas trop serrer l'attache parisienne pour diminuer les frottements.*

