Mots valises

Objectifs

Jouer avec les mots et développer son imagination.

Règles du jeu

À partir de la liste des personnages ou d'objet présents dans les livres de la sélection, chercher d'autres mots débutant phonétiquement par sa ou ses dernières syllabes (le renfort d'un dictionnaire sera le bienvenu !).

Exemple :

four**mi** → **mi**litaire → **mi**lle-pattes
→ **my**gale → **mi**mosa
→ **mi**stigri → **mi**molette
→ **mi**nuscule → **mi**nibus
→ **mi**gnon → **mi**roir

DRAGON	FLOCON	SAPIN	MER
1	1	1	1 .....
2	2	2	2 .....
3	3	3	3 .....
4	4	4	4 .....
5	5	5	5 .....
6	6	6	6 .....
7	7	7	7 .....
8	8	8	8 .....

CHEMIN	MAISON	ANIMAL	CAUCHEMAR
1	1	1	1 .....
2	2	2	2 .....
3	3	3	3 .....
4	4	4	4 .....
5	5	5	5 .....
6	6	6	6 .....
7	7	7	7 .....
8	8	8	8 .....