

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

1. Repère le chiffre qu'on entend quand on dit « un œuf de poule ». Écris la lettre i dans la case portant ce numéro. Lis ensuite l'instruction ayant le même numéro.

2. La voyelle que tu dois écrire dans la case 2 n'est visible ni dans « bois », ni dans « noyau ». Lorsque tu l'auras écrite, lis l'instruction ayant le même rang que le mois de décembre dans l'année.

3. Dans la case portant le numéro de cette instruction, inscris la lettre qui termine le premier mot de cette phrase. Lis ensuite l'instruction ayant le numéro le plus élevé.

4. Repère la seule consonne qu'on utilise pour écrire le mot « fou » et copie-la dans la case portant le même numéro que cette instruction. Lis ensuite l'instruction dont le numéro est formé de deux chiffres identiques.

5. Il te suffit de dire ce mot : quinzaine. Il t'indique à la fois un numéro de case et la lettre qui va avec. Termine ton parcours en lisant l'instruction portant le numéro que tu viens d'identifier.

6. Double le numéro de cette instruction pour connaître le numéro de la case dans laquelle tu dois écrire la lettre T. Lis ensuite l'instruction dont le texte se termine par « respire ».

7. Écris la première lettre de l'alphabet entre les deux T déjà en place puis lis l'instruction ayant le même numéro que la première case vide.

8. Ouf ! Bientôt fini ! Écris la première lettre de « caractère » dans la case 8 puis lis l'instruction dont le numéro est la moitié du double de cinq.

9. Écris la première lettre de cette phrase dans la case dont le numéro se termine par la lettre Q. Lis ensuite l'instruction qui porte le premier numéro à deux chiffres.

10. Dans la case ayant le même numéro que cette instruction, écris la lettre qui se prononce de la même façon que le nom d'une boisson chaude. Lis ensuite l'instruction ayant un numéro dont les lettres dans le désordre donnent rotis.

11. Dans la case 1, écris la consonne dont le nom se prononce de la même façon que celui du petit cube à faces numérotées qu'on utilise souvent dans les jeux de société. Lis ensuite l'instruction dont le numéro est supérieur à treize mais inférieur à quinze.

12. Est-ce fini ? Non, pas encore ! Dans la case seize, écris la lettre dont on entend le nom au début de la première phrase de ce texte. Quand cela sera fait, lis l'instruction qui commence par « Ouf ».

13. Inscris la troisième voyelle de l'alphabet dans la case portant le même numéro que cette instruction, puis reporte-toi au texte encadré numéro quatre. Si tu es fatigué, respire !

14. C'est en cherchant (et en trouvant !) le contraire de « bas » que tu connaîtras la voyelle devant être écrite dans la case portant le même numéro que cette instruction. Après avoir écrit cette lettre, lis l'instruction dont le numéro est visible dans septembre.

15. Cette instruction est là pour te rassurer. Si tu as l'impression que ton cerveau est en train de bouillir, si tes orteils tremblent, si tu répètes sans cesse « je ne comprends rien ! », eh bien ! ne t'inquiète pas, c'est normal ! C'est parce que tu réfléchis ! Et puis n'essaie pas de copier les réponses sur ton camarade : on ne gagne pas une course à pied en prenant un taxi !

En cas de
GROSSE FATIGUE
lire l'instruction 15

Attention :
les mots de cette instruction
ont été écrits à l'envers...
sircé al erttel i snad al esac tps siup sil
el etxet orémun xis.

16. Les oiseaux en ont deux, les avions aussi ! Inscris cette lettre dans la case six puis lis l'instruction qui n'a pas de numéro.