

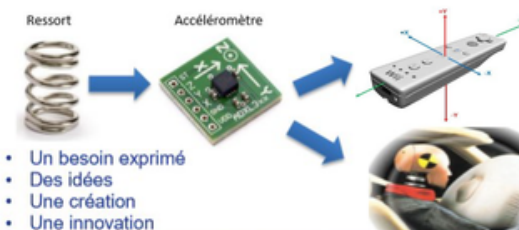
Option : Création et Innovation Technologique

POURQUOI CHOISIR L'OPTION CIT ?

La société doit faire face à de nouveaux défis pour satisfaire les besoins des générations actuelles et à venir. Les sciences et technologies apportent des réponses aux questions de société en utilisant des méthodes de conception rigoureuses et en développant des innovations toujours mieux adaptées. L'enseignement d'exploration CIT (Création et Innovation Technologique) a pour ambition de faire appréhender aux élèves les démarches de créativité permettant de favoriser l'innovation.

Cet enseignement est destinée aux élèves désirant s'orienter vers un BAC Général avec épreuve de spécialité ou un BAC STI2D. Le travail est principalement effectué en classe et réclame un bon niveau scolaire dans les pôles littéraire et scientifique.

LES OBJECTIFS



Cet enseignement d'exploration permet de faire le lien avec d'autres disciplines, pour appréhender l'impact de toute innovation technologique sur les évolutions sociétales et environnementales. Il développe ainsi une approche originale en valorisant l'imagination et la réflexion collective. Les activités proposées permettent, par le biais d'études concrètes d'innovations technologiques, d'identifier des perspectives d'études supérieures scientifiques et technologiques et, au-delà, de découvrir des métiers et les domaines professionnels vers lesquels elles s'ouvrent.

LES THÉMATIQUES PROPOSÉES

Les enseignants sont pédagogiquement libre de retenir, comme support d'enseignement, des produits techniques relevant du secteur de :

- La mobilité : Les véhicules individuels et les transports collectifs, les énergies utilisées, le pilotage et la sécurité, ...
- Le sport : Les sports de glisse, mécaniques, etc, les matériaux et vêtements techniques, la mesure de performance, ...
- La santé : L'imagerie, l'investigation physiologique, l'observation non invasive, l'assistance à l'intervention médicale, ...
- L'habitat : La performance énergétique, la maison à énergie positive passive, la domotique, ...
- L'énergie : Les énergies renouvelables, le stockage et la distribution, ...
- La communication : La téléphonie, les interfaces de communication, les réseaux, ...
- La culture et les loisirs : Le son et l'image, les jeux vidéo, les musées en ligne, ...
- Les infrastructures : Les viaducs, les tours, les tunnels...
- La bionique : Prothèses, robots humanoïdes, drones, solutions techniques recopiant le vivant,...
- La dématérialisation des biens et des services : Monnaie, réservation en ligne, bureau virtuel, ...

