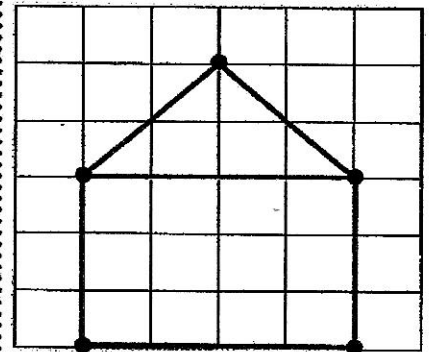
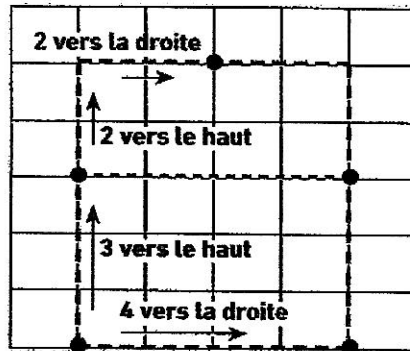
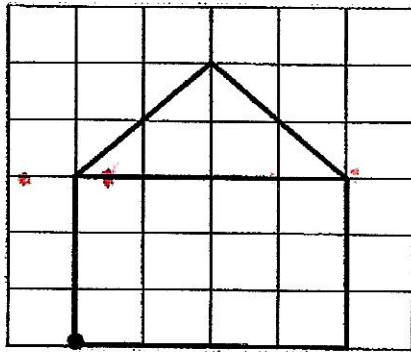


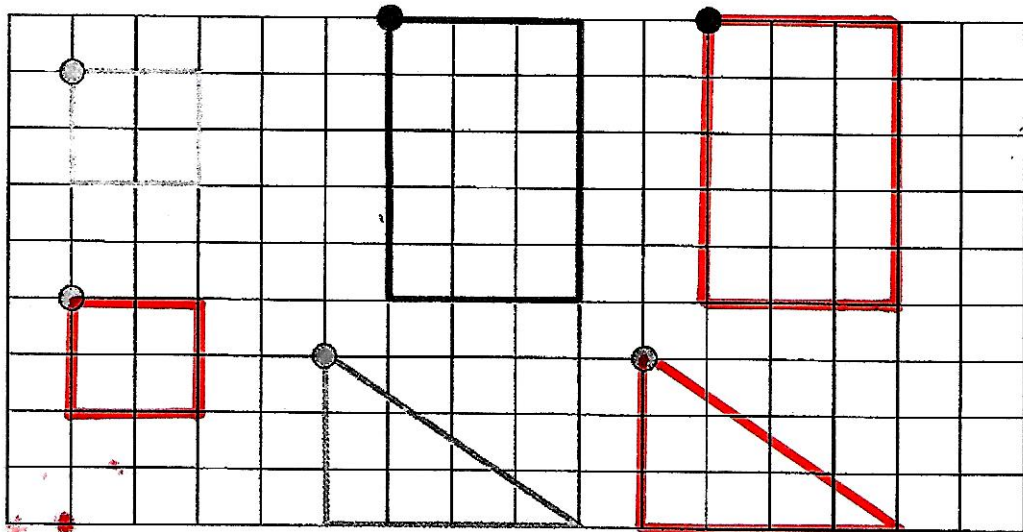
# Reproduire des figures

Pour repérer une case sur un quadrillage :

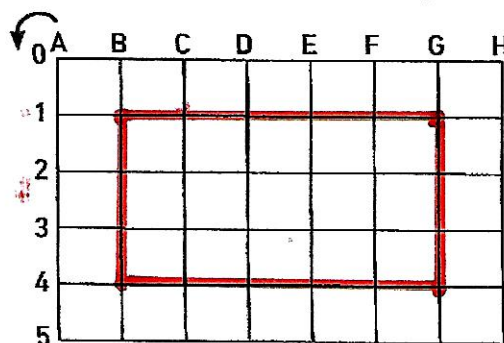
1. Je regarde le modèle.  
Je choisis un point de départ sur la figure.
2. Je place les points de repère sur les nœuds, en comptant les déplacements.
3. Je relie les points avec la règle.



- 1 Avec la règle, reproduis ces 3 figures en partant des points de couleur.



- 2 Place les points sur le quadrillage.  
Joins-les à la règle, en suivant les lignes du quadrillage.



- G 1
- G 4
- B 4
- B 1

Tu as dessiné : un carré un rectangle un triangle un cercle